

<https://lyon3.circo.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article589>

Peut-on programmer à l'école ? Démonstration avec Scratch : Projet 3.

- Les écoles et dispositifs de la circonscription - Les écoles - 30 - Ecole primaire Aimé Césaire -



Publication date: vendredi 10 avril 2015

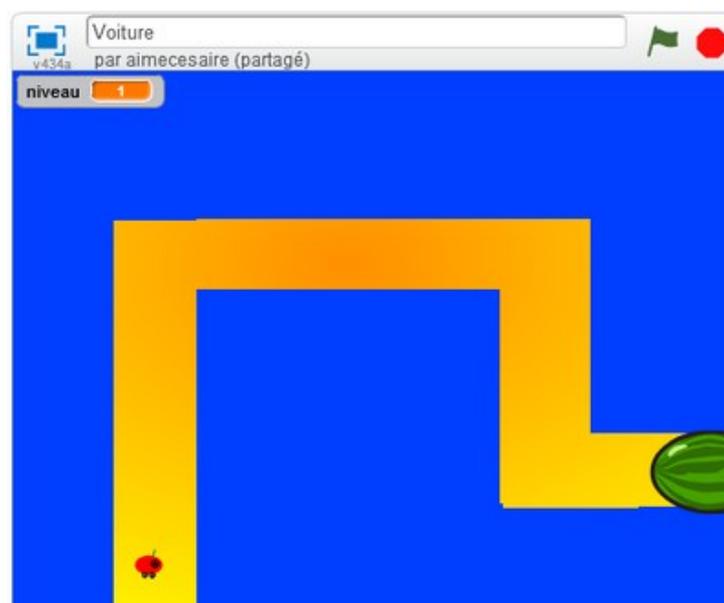
Copyright © Circonscription Lyon 3 - Tous droits réservés

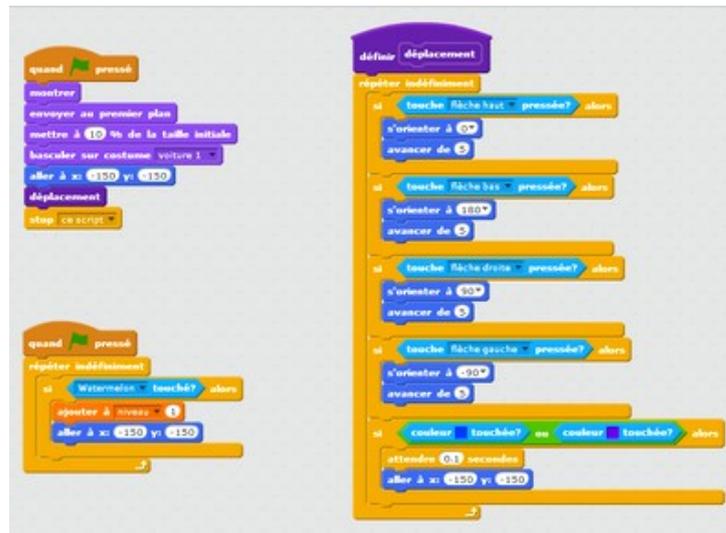
"Voiture" : Projet de Juliette et Marie (CM2).

Le projet "Voiture" est le projet de Juliette et Marie.

Le but du jeu est de déplacer la voiture à l'aide des flèches sur le circuit. Si la voiture touche le bord, elle retourne à son point de départ. Si la voiture atteint la pastèque, le niveau change. Il existe 5 circuits différents, de difficulté croissante.

L'avis des auteurs : "C'est très important de ne pas programmer seul, tout seul ce serait trop difficile, mais heureusement on a programmé à deux. Programmer est difficile mais le résultat est super. Il ne faut pas désespérer même quand ça devient compliqué parce que quand on trouve la solution c'est cool."





Le projet "Voiture" est disponible à l'adresse suivante :

<https://scratch.mit.edu/users/aimecesaire/>