

<https://lyon3.circo.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article363>

Le Chevalier Rouillé

- Les écoles et dispositifs de la circonscription - Les écoles - 17 - Ecole élémentaire Nové-Josserand - 2010-2011 -

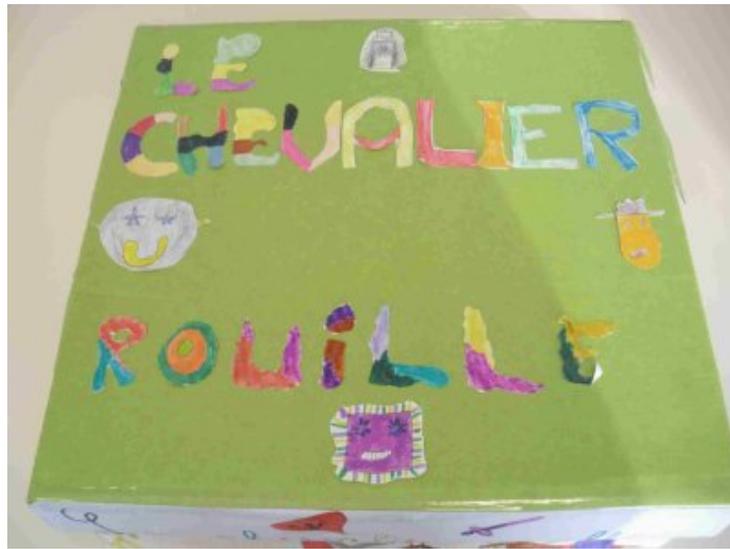


Publication date: vendredi 2 juillet 2010

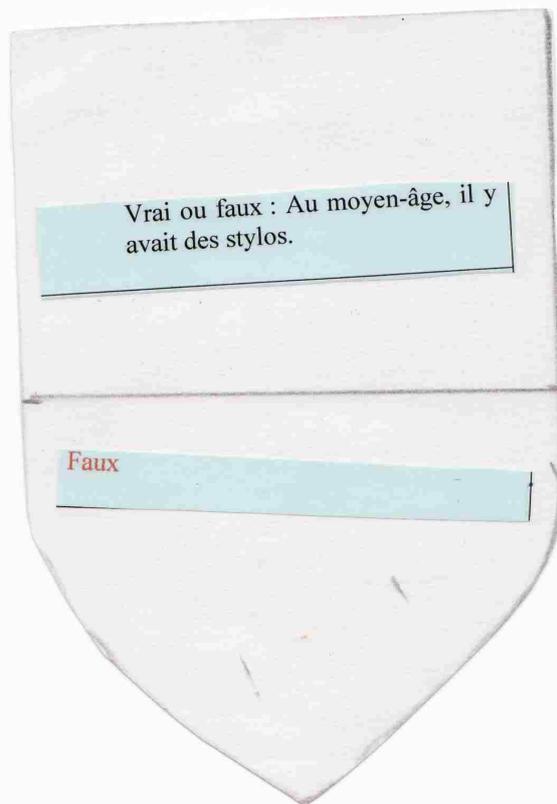
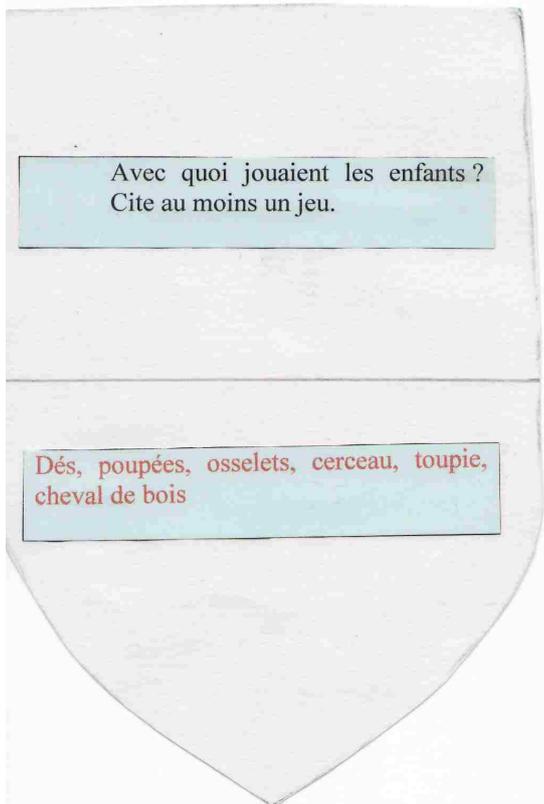
Copyright © Circonscription Lyon 3 - Tous droits réservés

Nous avons travaillé sur le Moyen-Âge. Pour rendre cela plus amusant nous avons inventé un jeu : ainsi nous avons appris des choses en nous amusant...

Nous avons inventé en petits groupes des règles de jeu et nous avons voté pour notre préféré.
Nous avons cherché dans des documents des questions à poser sur le Moyen-Âge pour le jeu nommé « Le Chevalier Rouillé ».



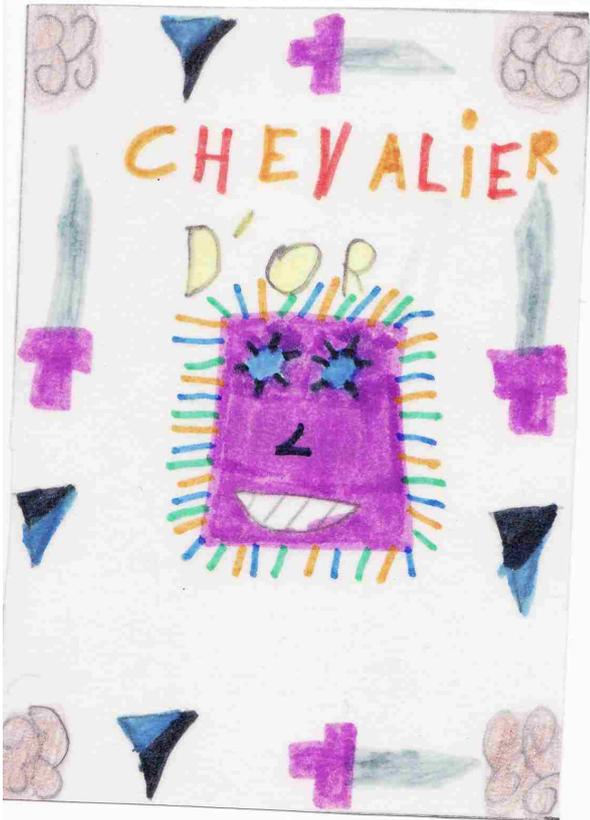
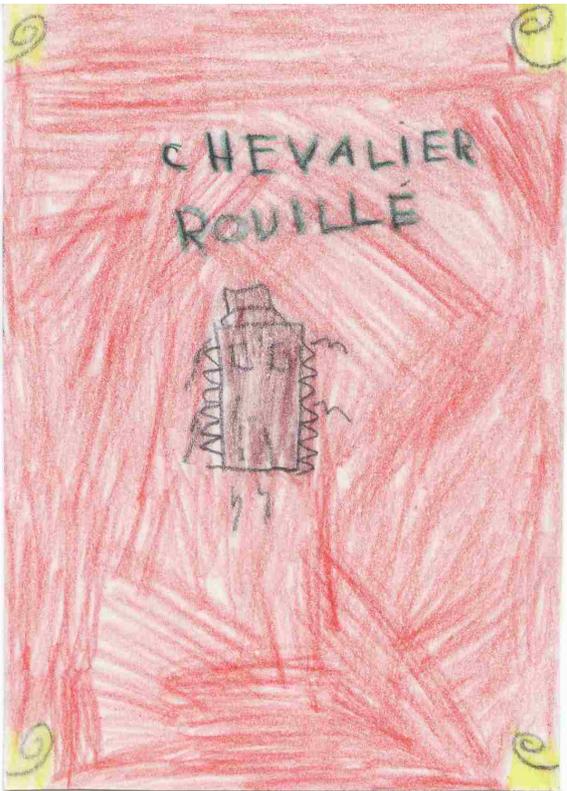
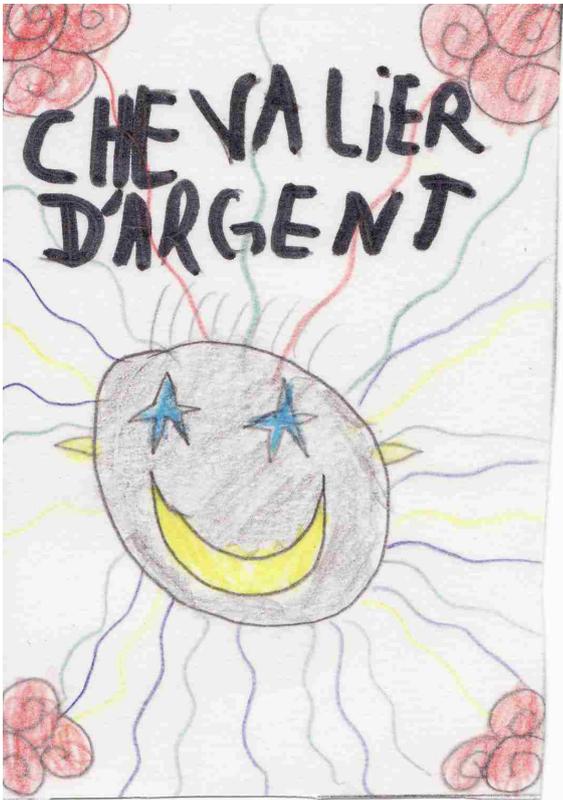
C'est un jeu de cartes dans lequel il faut répondre à un maximum de questions.



Pour faire plus « Moyen-Âge », les cartes sont en forme de blasons.



Nous avons fait des dessins de tournois autour de la boîte dont le couvercle est formé de créneaux.



Le chevalier rouillé

Réponds au plus de questions possibles.

Le contenu

- 5 cartes chevalier de bronze
- 5 cartes chevalier d'argent
- 5 cartes chevalier d'OR
- 5 cartes chevalier rouillé
- Cartes questions + un dé

La préparation

Distribuer une carte chevalier rouillé à chacun.



La règle du jeu

Le joueur le plus jeune commence. Il défie le joueur qu'il veut au dé et celui qui fait le plus grand nombre répond à une question. Si on répond à :

- 3 réponses justes, on devient chevalier de bronze
- 5 réponses justes, on devient chevalier d'argent
- 8 réponses justes, on devient chevalier d'OR

La partie est gagnée

quand un joueur est chevalier d'OR.

Pour une partie plus longue :

① - Si on a :

- 4 réponses justes on devient chevalier de bronze,
- 7 réponses justes on devient chevalier d'argent
- 10 réponses justes on devient chevalier d'OR.

② Si on était à l'étape chevalier d'argent (par exemple), on ne répond qu'à 4 questions et que l'on rate la 5ème on recommence l'étape.

③ On peut utiliser une carte réponse quand on se trompe.